

教育部高等学校网络空间安全专业教学指导委员会

第十三届全国大学生信息安全竞赛-创新实践能力赛

(西北赛区) 参赛通知

1、竞赛时间和地点

2020年9月17-18日，线上赛。

2、竞赛时间安排

日期	时间	环节	环节内容
9月15日	15:00之前	发送身份验证信息	1. 邮件主题：战队名称-所属高校-指导教师。 2. 邮件内容：参赛队伍本队成员的照片拼接粘贴在一张照片里，以“战队名称-所属高校-指导教师.jpg”命名；由学校教务部门盖章的在学证明材料或“身份证+学生证”电子版。 3. 发送至邮箱：83105152@qq.com。 4. 参赛队员须加入QQ群882589097获取相关竞赛信息。 特别说明：如未按要求提交身份证明信息，视为放弃参赛资格和获奖资格。
9月17日	7:30-9:00	选手签到 调试环境	1. 选手比赛过程中须全程开启摄像头供工作人员验证身份； 2. 比赛环境、规则等相关信息详见通知附件1‘参赛须知’。
	9:00-14:00	Break It 环节	Break It 安全应用攻击破解阶段。
	14:00-17:00	Fix It 环节	Fix It 安全应用漏洞修补阶段。
9月18日	8:00-9:00	选手签到 调试环境	1. 选手比赛过程中须全程开启摄像头供工作人员验证身份； 2. 比赛环境、规则等相关信息详见通知附件1‘参赛须知’。
	9:00-12:00	Break It	Break It 安全应用攻击破解阶段。

教育部高等学校网络空间安全专业教学指导委员会

		环节	
	12:00-14:00	Fix It 环节	Fix It 安全应用漏洞修补阶段。
	14:00-18:00	成绩统计	比赛成绩统计结束后通过 QQ 群公布。

由于此次比赛采取线上赛形式,分区赛组委会保留在不影响比赛公平性的前提下对比赛时间和实施细则调整的权力,其他未尽事宜请以大赛官网通知为准。

联系人电话:

张老师 13893160213

彭老师 15357930455

第十三届全国大学生信息安全竞赛-创新实践能力赛西北赛区组委会

甘肃政法大学网络空间安全学院



教育部高等学校网络空间安全专业教学指导委员会

附件 1

2020 年全国大学生信息安全竞赛

参赛须知

一、VPN 设置

本次比赛需要选手安装 VPN 软件，并使用发放的 VPN 账号登录方可正常参加比赛。VPN 安装软件及使用手册将于比赛前在 QQ 群中发放，选手可以按照手册安装并测试网络。如有疑问可以联系易霖博工作人员。

二、进行比赛

使用 SSLVPN 接入，通过访问 VPN 网关地址来访问比赛平台，详情请参考 QQ 群中发布的《VPN 安装及使用手册》。相关账号和密码等信息将由承办方提前发送至参赛队伍的联系邮箱。

三、Break 环节比赛说明

1. 各赛队对靶标环境进行预设安全挑战研究与破解，尝试。
2. 检测出靶标环境中的预设安全挑战或者未预期安全漏洞，攻破靶标环境获取 Flag 进行得分，每个靶标环境初始分值 500 分，采用动态积分方式（即题目分值随解出队伍数量增加而递减），并对前三支解出赛题的赛队进行动态分值 5%、3%、1%的奖励。

Flag 提交方式：

1. 选手在答题平台登录后可以看到题目信息，每个题目均有独立的端口，此端口可在每个题目的题目描述中查看，访问题目方式采用靶机 IP:端口形式。靶机 IP 见选手信息列表；
2. 选手访问题目或根据题目描述下载附件进行答题。答题成功后，将获取到的 flag 提交至该题目 flag 提交框，系统判定答案正确后，会显示提示，并会根据题目对应的分值给予加分。

教育部高等学校网络空间安全专业教学指导委员会

四、Fix 环节比赛说明

1. 每个队伍的靶机账号密码信息会在题目描述中提供，选手通过 SSH 采用靶机 IP:端口 形式连接各题目靶机进行漏洞修复操作；
2. Fix 环节结束后，由赛事组织方采用 EXP 和 Checker 脚本对队伍修补靶标进行测试，保证 Checker 通过（或不低于初始功能实现度）而 EXP 不成功，则为修补成功，否则修补失败。每个靶标环境初始分值 500 分，采用动态积分方式（即题目分值随成功修补队伍数量增加而递减），分值范围为 100-500 分。

五、比赛纪律

1. 比赛过程中全程对 VPN 账号登录 IP 进行审计，严禁将本人账户交由他人登录，违规者一律取消参赛资格。
2. 比赛过程中或比赛后发现问题（包括反映比赛或其它问题），应当及时联系工作人员组，由工作人员进行解答。
3. 禁止任何对比赛相关平台的暴力破解和攻击，违规者一律取消参赛资格。
4. 比赛过程中禁止寻求外援人员远程答题，一旦发现，取消比赛资格。
5. 禁止任何针对参赛对手的网络攻击行为，违规者一律取消参赛资格。
6. 比赛过程中禁止不同组参赛选手之间分享任何解题思路及 flag，情节严重者取消参赛资格。
7. 关于比赛规则及所有题目的最终解释权归大赛组委会所有。