

教育部高等学校网络空间安全专业教学指导委员会

第十三届全国大学生信息安全竞赛-创新实践能力 赛（华南赛区）参赛通知

1. 竞赛时间和地点

2020年9月19-20日，线上赛。

2. 竞赛时间安排

日期	时间	事项	描述
09.17	24 点前	发送身份验证信息	<ol style="list-style-type: none">1. 邮件主题：战队名称-所属高校-指导教师。2. 邮件内容：①参赛队伍本队成员的照片，以“战队名称-所属高校-姓名.jpg”命名；②由学校教务部门盖章的在学证明材料，以及“身份证+学生证”电子版（扫描或清晰照片）。附件请打包成一个压缩包，并且和邮件主题一样格式命名。3. 发送至邮箱：199144173@qq.com。4. 参赛队员务必加入 QQ 群：962413357，以获取相关竞赛信息。 <p>特别说明：未按要求提交身份证明信息视为放弃参赛资格和获奖资格。</p>
09.19	17:30 - 19:00	选手签到 环境准备	<ol style="list-style-type: none">1. 选手需以队伍为单位集中在一个线下环境中，并开启双机位监控，即每支队伍以两路视频进入云会议室。2. 听从云会议室裁判指挥，以队伍为单位调整视频画面，并进行身份验证和 VPN 测试。3. 监控、录屏、VPN 和平台操作等相关说明将不晚于比赛前 3 天在 qq 群发布。
	19:00 - 22:00	Break it 环节	随机选取本分区约 1/3 题目，检测出预置安全挑战或未预期漏洞，攻破靶标环境获取动态 Flag 进行得分。
	22:00 - 23:00	Fix it 环节	提供各个队伍当天可修复题目的环境访问权限；队伍尝试修复每个靶标环境的漏洞；技术委员会和支持方对进行靶标环境攻击复测。
	23:00 -次日 00:30	发送录屏 视频文件	各队伍按要求提交录屏视频文件，提交方法和要求将不晚于比赛前 3 天在 qq 群发布。
09.20	08:30 -	选手签到 环境准备	<ol style="list-style-type: none">1. 选手需按照前一日的方法，以队伍为单位集中在一个线下环境中，并开启双机位监控。

教育部高等学校网络空间安全专业教学指导委员会

09:00		2. 听从云会议室裁判指挥，以队伍为单位调整视频画面，并进行身份验证。
09:00 - 15:00	Break it 环节	选取本分区剩余 2/3 题目，检测出预置安全挑战或未预期漏洞，攻破靶标环境获取动态 Flag 进行得分。
15:00 - 17:00	Fix it 环节	提供各个队伍当天可修复题目的环境访问权限；队伍尝试修复每个靶标环境的漏洞；技术委员会和支持方对进行靶标环境攻击复测。
17:00 - 18:30	发送录屏 视频文件	各队伍按要求提交录屏视频文件，提交方法和要求将不晚于比赛前 3 天在 qq 群发布。
21:00 - 21:30	公布成绩	比赛平台成绩（Break 和 Fix 环节成绩）统计结束后通过 QQ 群公布，所有环节的总成绩将后续公布。

由于此次比赛采取线上赛形式，分区赛组委会保留在不影响比赛公平性的前提下对比赛时间和实施细则调整的权力，其他未尽事宜请以大赛官网通知为准。

联系人：

曲老师：18646137360，199144173@qq.com

曹老师：17611222613，caojingjing@gzhu.edu.cn

第十三届全国大学生信息安全竞赛-创新实践能力赛华南赛区组委会

广州大学网络空间先进技术研究院

鹏城实验室



附件 1

2020 年全国大学生信息安全竞赛

参赛须知

一、VPN 设置

本次比赛需要选手安装 VPN 软件，并使用发放的 VPN 账号登陆方可正常参加比赛。VPN 安装软件及使用手册将于比赛前在 QQ 群中发放，选手可以按照手册安装并测试网络。如有疑问可以联系相关工作人员。

二、进行比赛

使用 SSL VPN 介入，通过访问 VPN 网关地址来访问比赛平台，详情参考 QQ 群中发布的《VPN 安装及使用手册》。相关账号和密码等信息将由承办方提前发送至参赛队伍的联系邮箱。

三、Break 环节比赛说明

1. 各赛队对标靶环境进行预设安全挑战研究与破解，尝试。
2. 检测出标靶环境中的预设安全挑战或者未预期安全漏洞，攻破标靶环境获取 Flag 进行得分，每个标靶环境初始分值 500 分，采用动态积分方式（即题目分值随接触队伍的数量增加而递减），并对前三只解出塞体的赛队进行动态分值 5%、3%、1%的奖励。

Flag 提交方式：

1. 选手在答题平台登陆后可以看到题目信息，每个题目均有独立的端口，此端口可在每个题目的题目描述中查看，访问题目方式采用靶机 IP:端口

教育部高等学校网络空间安全专业教学指导委员会

形式。靶机 IP 见选手信息列表；

2. 选手访问题目或根据题目描述下载附件进行答题。答题成功后，将获取到的 flag 提交至该题目的 flag 提交框，系统判定答案正确后，会显示提示，并会根据题目对应的分值给予加分。

四、Fix 环节比赛说明

1. 每个队伍的靶机账号密码信息会在题目描述中提供，选手通过 SSH 采用靶机 IP:端口形式连接各题目靶机进行漏洞修复操作；
2. Fix 环节借宿后，由赛事组织方采用 EXP 和 Checker 脚本对队伍修补靶标进行测试，保证 Checker 通过（或不低于初始功能实现度）而 EXP 不成功，则为修补成功，否则修补失败。每个标靶环境初始分值 500 分，采用动态积分方式（即题目分值随成功修补队伍数量增加而递减），分值范围为 100-500 分。

五、比赛纪律

1. 比赛过程中全程对 VPN 账号登陆 IP 进行审计，严禁将本人账号交由他人登陆，违规者一律取消参赛资格。
2. 比赛过程中或比赛后发现问题（包括反映比赛或其他问题），应当及时联系工作人员组，由工作人员进行解答。
3. 禁止任何对比赛相关平台的暴力破解和攻击，违规者一律取消参赛资格。
4. 比赛过程中禁止寻求外援人员远程答题，一旦发现，取消比赛资格。
5. 禁止任何针对参赛对手的网络攻击行为，违规者一律取消参赛资格。
6. 比赛过程中禁止不同组参赛选手之间分享任何解题思路及 flag，情节严重者取消比赛资格。

教育部高等学校网络空间安全专业教学指导委员会

7. 关于比赛规则及所有题目的最终解释权归大赛组委会所有。

六、申诉与仲裁

1. 参赛团队或选手对不符合大赛规定的、有失公正的评判和奖励以及工作人员的违规行为等，均可向大赛组委会提出申诉（邮箱：ciscn_shijian2020@qq.com）组织委员会负责受理比赛中提出的申诉并进行调解仲裁，以保证大赛的顺利进行和大赛结果的公平公正。组织委员会作出的仲裁结果为终局决定。
2. 申诉报告应明确申诉内容，指定一名成员作为联系人，并有参赛队伍成员的签名，否则申诉将不予受理。
3. 组织委员会将在收到申诉报告之日起 10 个工作日内予以受理，并认真审核和处理。