赛题验证平台使用手册（参赛团队专用）

（2022年6月第1版）

# 进入赛题验证平台

1. 在全国大学生信息安全竞赛官网（http://www.ciscn.cn）登录，之后点击右上角的“个人中心”。（见左下图）

1. 在左边的功能导航中，点击“我的竞赛”。（见右上图）
2. 点击“操作”列的“决赛Build提交”



1. 此时即进入“赛题验证平台”的首页：



# 提交赛题

1. 在本平台提交赛题前，请先在本地电脑中制作赛题。制作完后，再在本平台中上传、提交。
2. 点击左侧导航栏的“赛题”→“赛题列表”，在列表页点击右上角的“新建”，进入提交赛题页面。
3. 对“新建”页面的说明：
4. 在此页面中可上传1个赛题包文件、1个资料包文件。

提交赛题（或资料包）文件后，可重复提交，这样会覆盖上次上传的文件。

1. 赛题包：

如果是docker类的赛题，请在导出本地赛题镜像时做压缩（文件扩展名应为“.tar.gz”），使用如下的命令：

docker save <ImageId> | gzip > xxxx.tar.gz

　　【注意1：docker save命令中必须使用镜像的ID，不能用镜像名】

　　【注意2：压缩后的赛题包最大不可超过 1G】

如果是非docker类赛题，上传前需要压缩为“.zip”的压缩包。

1. 赛题的SSH端口、SSH用户名和密码：

如果提交的是docker类赛题，并且赛题中运行了SSH服务，则填写其实际信息；否则使用页面默认数据，不可为空。

此信息是提供给用户可以远程SSH登录到赛题内部，以检查赛题是否有问题并解决问题。

1. 赛题的WEB端口：

如果提交的是docker类赛题，赛题中运行了WEB服务，则填写其实际端口；否则使用页面默认数据，不可为空。

1. 赛题的TCP端口：

如果提交的是docker类赛题，赛题中运行了非WEB的TCP服务，则填写其实际端口；否则使用页面默认数据，不可为空。

1. 资料包：

是指赛题的文档资料（按出题的要求编制），需要压缩为“.zip”的压缩包，最大不超过 2G（里面包含解题视频）。

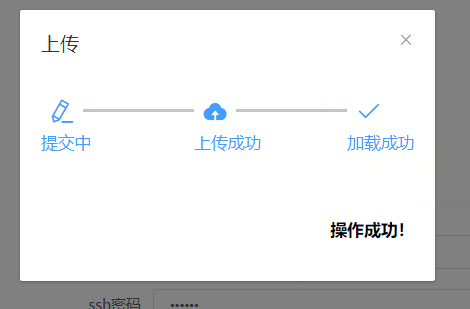
1. Docker类赛题的容器最多可用内存：

在赛题验证平台中，docker赛题的容器可用256M内存。如需要使用更多内存，请联系平台支持人员。

【注意：容器正常运行需要的内存量如果超出了上述限额，容器内的必要服务可能启动不起来，其服务端口就可能连接不上】

1. 点击提交按钮，开始上传文件、上传后导入镜像，所用时间较长，请耐心等待。

提交过程会经过如下几个步骤，如下图：

1. 提交完成后，跳转到赛题列表页。

# 验证自己的赛题

**【注意：此功能只对于docker类型的赛题可用】**

## 赛题列表、详情查看

（1）点击左侧导航栏的“赛题”->“赛题列表”，到列表页：



可看到自己已经上传的赛题。

可点击“详情”查看赛题的详细信息，如下图：



## 启动、关闭赛题容器

可以点击“启动”，这是指向后台申请启动一个容器，此时可以看到“容器状态”显示为“排队中”，并有角标显示当前有几个申请正在排队处理。当“容器状态”显示为“运行中”时即为启动完成，可以做SSH登录、WEB服务访问等操作，继而检查自己的赛题是否可以正常运行、是否符合相应的设计标准。

启动TCP服务的赛题时，如果填写了“TCP端口”数据，则会弹出页面，用户可以输入自己的互联网IP（可以在百度搜索“ip地址查询”而得知自己的IP，也可点击“获取本机IP”而直接获得）。界面如下：



【注意1：“容器可用时间”是说容器启动后的运行时长是有限制的，超时后（或点击“销毁”按钮后）容器将被强制关闭并销毁；也可自己主动销毁容器。】

【注意2：对容器的操作或改变不会保留，每次点击“启动”都是从镜像启动】

## 赛题的修改、再次上传

如果检查后发现赛题有问题，可以在自己本地电脑中完善赛题后，再在本页面中点击“修改”，即可再次上传赛题。

容器状态为“已关闭”或“未运行”时才能点击“修改”。如状态为“运行中”，则可以点击“销毁”使容器状态变为“已关闭”。

## 赛题的验证

### SSH登录到赛题环境

SSH登录所需信息在赛题详情页面，如下图IP为“服务器ip”，端口为SSH“映射端口”（图中为“20001”端口）。



### 对访问赛题的WEB服务的访问

WEB服务的信息在赛题详情页面，如下图IP为“服务器ip”，端口为Web“映射端口”（图中为“30002”端口）。



首次访问时，会弹出一个身份验证的窗口，应在其“用户名、密码”中分别输入上图中“界面认证用户、认证密码”。此界面如下图：



登录成功后即可正常访问赛题的WEB页面。

### 对访问赛题的TCP服务的访问

TCP服务的信息在赛题详情页面，如下图IP为“服务器ip”，端口为TCP“映射端口”（图中为“37017”端口）。



启动TCP服务的赛题时，如果填写了“TCP端口”数据，则会弹出页面以确认用户的互联网IP（参见上面章节“启动、关闭赛题容器”）；在本次赛题的运行期间，只允许此IP的客户端访问此赛题的TCP服务端口。

赛题关闭（用户手工销毁或系统自动关闭）后，此TCP映射端口将无法正常访问。

### 赛题的“验证”

如果自己完成检查、认为赛题没有问题，则可以在赛题列表页面中点击“验证”、并确认“此赛题可在本平台支持运行”。这之后无法再修改赛题，不可删除赛题。